

STB. Mod.-CS-01

Botón para avanzar en las diferentes pantallas del dispositivo

Display final en el que aparecen marcador, tiempo transcurrido, y período de juego.

Botón para sumar minutos (irán de 10 en 10 cada vez que se pulse) y segundos.



Para RESTAR GOLES. Pulsar + el botón de goles Local o Visitante

Botón para subir los tiempos de cada parte.

Bocina

Goles equipo A

Parar tiempo

Iniciar tiempo del partido

Goles equipo B

INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO

- 1** Pulsamos F1. Seleccionamos **Partido**. Vamos moviendo la flecha en el Panel inicial con F3
- 2** Pulsamos F3. Seleccionamos **Deporte**. Pulsamos F1 hasta que aparezca Balonmano (2º lugar).
- 3** Pulsamos F1. Seleccionamos **período**. Con F4 elegimos período (1 o 2).
- 4** Iremos pasando pantallas, pulsando F1:
1º Establecemos el tiempo del período. Crono inicial: 00:00.
2º Crono final: 30:00. Cada vez que pulsamos F3, subimos 10 minutos, siempre que la flecha marque el dígito de los minutos (30:00).
- 5** Para restar minutos o segundos vamos al panel inicial, pulsamos la tecla de **Resta + tecla F4**, cuando la flecha marque min. o seg. Para sumar minutos (o segundos) pulsamos tecla F3 (siempre en el panel inicial)
- 6** Volvemos a pulsar F1 para dejar el display de la imagen. Para que funcione el crono debe quedar de esta manera.
- 7** Para reiniciar la segunda parte debemos volver a realizar los pasos 3 y 4 y poner el marcador de tiempo inicial a 00:00.
- 8** Para corregir goles pulsamos RESTA + Botón de goles de Equipo A o B.